**План графических доработок.**

1. Заменить натовские обозначения трёхмерными моделями войск (реальными).

2. Сделать модели для местности, которые будут заполнять площадь, занимаемую данной местностью.

3. Сделать значки меню отряда трёхмерными и, по возможности, анимированными, возможностью ручного вращения.

Примеры готовых карт.

4. Различная анимация уничтожения для разных типов отрядов.

5. Различная анимация нападения для разных типов отрядов.

6. Сделать, чтобы реки и дороги задавались линиями с задаваемой шириной.

7. Привязать размеры моделей отрядов к масштабированию.